

Lambot Johan

# Junior Programmeur

en jeux vidéo avec une orientation en gameplay

/\*-----\*/



07/02/1992  
Belgique  
Téléphone : +32 497 39 29 28  
Email : johan.lambot@gmail.com  
Site Internet : www.johanlambot.com

-----\*/

```
#include < Compétences >

m_Langages = {
  "C",
  "C++",
  "C#",
  "HTML",
  "CSS",
  "PHP",
  "LUA",
  "Mel Script" };

m_Logiciels = {
  "Unity",
  "UE 4",
  "Maya",
  "Visual Studio",
  "Perforce",
  "Photoshop"};
```

## void Resultat (m\_Logiciels + m\_Langages) {

- Apprentissage autodidacte;
  - Programmation orientée gameplay ;
  - Connaissances en optimisation, Shader, Intelligence Artificielle, UI, Editeur de niveau, Gestion de données ;
  - Connaissances en 3D et Animation ;
  - Notions en Game Design, Level Design ;
  - Création de jeux vidéo sur la PSP et la PS3 ;
  - Connaissance des étapes de développement d'un jeu vidéo ;
  - Capacité à travailler en équipe avec des programmeurs et des artistes ;
  - Volonté d'apporter une bonne hiérarchie au niveau du code ;
  - Motivé à apprendre de nouvelles compétences et à relever de nouveaux défis ;
- }

```
#include < Langues >
```

	Niveau écrit	Niveau oral
<b>Français</b>	Maternelle	Maternelle
<b>Anglais</b>	B1	B1

```
#include < Projets >
```

### Eden Project

- Un jeu de gestion stratégie en ligne créé sur Unity.
- Prix du gameplay et de la communauté du concours Hits PlayTime 2015.

### Sepsis

- Un jeu d'action pour PS3 avec le moteur de jeu FreshEngine.

+ d'informations sur <http://johanlambot.com>

```
#include < Formations >
```

Ecole	HEAJ ( <a href="http://www.infographie-sup.be/">http://www.infographie-sup.be/</a> )
<b>2014 - 2015</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Master 1 : Diplôme de spécialisation en développement de jeux vidéo avec grande distinction.</li><li>- Création d'un jeu vidéo en ligne avec Unity en équipe.</li><li>- Courtes formations en Game Design et en communication.</li></ul>
<b>2010 - 2014</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Bachelor : Diplôme d'infographie spécialisé en jeux vidéo avec grande distinction.</li><li>- Formation dans la section programmation en jeux vidéo.</li><li>- Création de jeux vidéo seul et en équipe sur PSP et PS3.</li></ul>

```
#include < Expériences professionnelles >
```

Stage	Drag ON Slide ( <a href="http://www.dragonslide.com/">http://www.dragonslide.com/</a> )
<b>11 / 2013 - 01 / 2014</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Stage en tant que programmeur pour ma troisième année d'étude à l'HEAJ.</li><li>- Apprentissage de Unity et du C# par moi-même.</li><li>- Création de prototypes pour le studio.</li><li>- Participations à des projets du studio.</li><li>- Partage de mes connaissances sur le développement en jeux vidéo.</li></ul>